# **Как подключить:**

Распакуйте архив и поместить папку **smartroulette** в корне сайта.

Для работы скрипта нужно подключить 3 файла:

* smroulette.min.js
* smart-roulette-config.js
* smroulette.min.css

***Javascript****-файлы обычно подключаются перед закрывающим тегом* ***</body****>.*

***CSS****-файлы обычно подключаются в начале документа между тегами* ***<head></head>****.*

Также следует помнить, что скрипт «колесо фортуны» — это зависимый от jQuery виджет, поэтому для его работы на сайте должна быть подключена библиотека jQuery не ниже 3 версии.

**Пример подключения:**

<script *src*="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.4.1/jquery.min.js"></script>
<script *src*="/smroulette/js/smroulette.min.js"></script>
<script *src*="/smroulette/js/smart-roulette-config.js"></script>

# **Основные настройки скрипта**

Основные настройки скрипта производятся в файле smart-roulette-config.js, который находится по пути **/smroulette/js/**.

На данный момент доступны такие настройки:

* **discText** - параметр содержащий текст подарков и преимуществ, располагающихся в колесе.
* **sectionText** - настройка, отвечающая за вывод заголовка и призыва к действию справа от диска. Также тут задается маска для ввода номера телефона и placeholder этого поля, а также вывод чекбоска с принятием условий пользовательского соглашения и ссылкой на него.
* **cookiesLife** – параметр позволяющий настроить возможность кручения колеса раз в какое-то количество дней для конкретного человека. Например раз в день или раз в 30 дней.
* **position** - настройка, отвечающая за расположения кнопки вызова модального окна с колесом фортуны. Справа или слева на экране.
* **modalButtonImgSrc** - путь к иконке на кнопке, вызывающей модальное окно.

## **Как ими управлять?**

Файле smart-roulette-config.js уже проведена базовая настройка для того, чтобы вам легче было разобраться что здесь и как. Вам нужно лишь подправить несколько значений под свои нужды.

Вот так они выглядят:

$(*function* ($) {
 $('body').smroulette({
 *// ячейки от 3 до 10. Иначе будет ошибка* discText: [
 'скидка 14%',

 'скидка 16%',
 'скидка 18%',
 'скидка 20%',
 'скидка 40%',
 'скидка 50% на все услуги',
 ],

 sectionText: {
 *// заголовок формы* title: 'Испытайте удачу!',

 *// Подзаголовок формы* description: 'Введите номер телефона, вращайте колесо и получите приз при совершении заказа!',

 *// Выбор поля для сбора контактных данных телефон или email (tel/email)* input: 'tel',

 *// Плейсхолдер поля* placeholderText: 'Введите телефон',

 *// Если используется input типа 'tel', то можно маску задать.* phoneMask: '+7(000)000-00-00',

 *// Сообщение, которое выводится после успешной отправки формы* respondText: 'Наш менеджер свяжется с вами, чтобы принять заказ и сообщит подробнее о выигрыше.',

 *// Включить или отключить чекбокс с пользовательским соглашением* agreement: {
 isRequired: *true*, *//true - включить / false - выключить* isLink: *true*, *// тут можно задать ссылку на соглашение, например так 'https://smartlanding.biz'* },
 },

 *// включить или отключить возможность вращать только 1 раз за определенный промежуток времени*

cookiesLife: *false*,

 *// Путь к картинке для кнопки, вызывающей модальное окно.* modalButtonImgSrc: '/smroulette/img/gift.svg',

 *// Положение кнопки, вызывающей модальное окно.* position: {
 giftPosition: 'left',
 }
 });
});

Давайте подробнее пройдемся по каждой из них.

discText: [

 'скидка 14%',

 'скидка 16%',
 'скидка 18%',
 'скидка 20%',
 'скидка 40%',
 'скидка 50% на все услуги',

],

Здесь, в массиве нужно передать от 3 до 10 вида скидок или подарков, которые отобразятся в ячейках барабана.



Большее или меньше их количество приведет к неработоспособности скрипта.

Как показывает практика этого вполне достаточно для 95% задач.

2 ячейки бессмысленно, а больше 10 – плохо смотрится, так как слишком мало места остается.

## **Следующий параметр sectionText**

sectionText: {
 *// заголовок формы* title: 'Испытайте удачу!',

 *// Подзаголовок формы* description: 'Введите номер телефона, вращайте колесо и получите приз при совершении заказа!',

 *// Выбор поля для сбора контактных данных телефон или email (tel/email)* input: 'tel',

 *// Плейсхолдер поля* placeholderText: 'Введите телефон',

 *// Если используется input типа 'tel', то можно маску задать.* phoneMask: '+7(000)000-00-00',

 *// Сообщение, которое выводится после успешной отправки формы* respondText: 'Наш менеджер свяжется с вами, чтобы принять заказ и сообщит подробнее о выигрыше.',

 *// Включить или отключить чекбокс с пользовательским соглашением* agreement: {
 isRequired: *true*, *//true - включить / false - выключить* isLink: *true*, *// тут можно задать ссылку на соглашение, например так 'https://smartlanding.biz'* },
},

sectionText – объект, отвечающий за вывод информации справа от вращающегося барабана.

* title – это заголовок, справа от диска;
* description – описание и призыв действия (там же);
* Input – тип поля tel или email;
* – текст-подсказка в поле ввода;
* phoneMask – маска (шаблон), по которому будет заполняться номер телефона, если используется этот тип поля;
* respondText – тексты, показывающийся пользователю после успешной отправки формы;
* agreement **–** включение/отключение чекбокса с принятием пользовательского соглашения.

При этом у agreement – 2 настройки.

* isRequired – может быть **true** или **false**; true – выводит поле с чекбоксом, а false – запрещает его;
* isLink – может быть false или строкой. Этот параметр отвечает за ссылку на пользовательское соглашение; false – убирает ссылку. Если нужно ее задать, то необходимо написать ее в прямых кавычках. Например: 'https://smartlanding.biz'.



 *// включить или отключить возможность вращать только 1 раз за определенный промежуток времени*

cookiesLife: *false*,

cookiesLife - параметр, отвечающий за то, как часто пользователю можно повторно крутить колесо. Значение параметра- это число. 1 – значит можно крутить только раз в день. 2 – 1 раз в 2 дня и так далее.

 modalButtonImgSrc: '/smroulette/img/gift.svg',

Параметр, отвечающий за ссылку на картинку, которая отображается в кнопке вызова модального окна с «колесом фортуны». Это как с консультантами на сайте. Она анимирована, располагается в нижнем углу экрана и привлекает внимание.

По умолчанию, это картинка, расположенная по пути: /smroulette/img/, но вы можете прописать любое свое изображение.



 position: {
 giftPosition: 'left',
 },

Положение кнопки справа или слева на экране. Есть 2 параметра 'left' и 'right'.

На этом основные настройки внешнего вида закончены. Давайте перейдем к настройкам почты, на которую будут приходить письма.

## **Настройка почты**

Настройки почты производятся в файле config.php, который находится по такому пути:

/smroulette/php/ и в простейшем случае сводится к тому, чтобы указать почту отправителя и получателя.

 *const* SENDER = 'sender@yandex.ru';
 *const* CATCHER = 'catcher@ya.ru';
 *const* SUBJECT = 'Заявка с сайта smartlanding.biz';

* SENDER – это отправитель. Тот, от имени кого будет приходить письмо.
* CATCHER – получать. Тот, кому будет приходить письмо.

Также, тут можно указать тему письма в константе SUBJECT. Главное не забывайте про прямые кавычки.

На этом основные настройки закончены.

Возможно вам понадобиться отправлять почту при помощи SMTP протокола. Для этого, в этом же файле есть закомментированные строки.

*// \*\*\* SMTP \*\*\* //

 // require\_once($\_SERVER['DOCUMENT\_ROOT'] . '/smartbasket/php/phpmailer/smtp.php');
 // const HOST = '';
 // const LOGIN = '';
 // const PASS = '';
 // const PORT = '';

// \*\*\* /SMTP \*\*\* //*

Уберите комментарий и заполните поля соответствующими данными.

## Настройка вероятности.

В том же файле есть константа PROBABILITY, отвечающая за вероятность выпадения первой ячейки. Цифра, это процент.

*const* PROBABILITY = 10;

## **Вызов модального окна своей кнопкой**

Чтобы вызвать модальное окно своей кнопкой на сайте, нужно создать кнопку с классом "smart-roulette\_\_gift-button".

Если возникнут вопросы, то пишите на smart-landing@ya.ru, постараюсь помочь.